

À QUOI TU JOUES?



Kassidy Fraser, Dundee, Montérégie

Thème. « À quoi tu joues ? » capte l'essence du **jeu libre** tel que se le représentent des jeunes issus de milieux de vie contrastés (communautés rurale, urbaine et autochtone) dans le Québec d'aujourd'hui.

Démarche. « À quoi tu joues ? » donne la parole aux jeunes afin qu'ils nous partagent (ex., en se promenant, en parlant) les endroits où ils jouent librement. La synergie entre les partenaires du projet a été guidée par un protocole assurant le développement d'une relation de confiance, une écoute active et un dialogue soutenu avec les quatre jeunes protagonistes. Le format interactif du court-métrage de 6 minutes 46 secondes est basé sur la réalité virtuelle.



Frantze-Julie Dieunie et Laïna Mombranche, Saint-Léonard, Montréal

PROCESSUS DE CO-CRÉATION IMPLIQUANT LES JEUNES DANS L'ENSEMBLE DES ÉTAPES SUIVANTES:

Repérage, échange et prise de photos par les jeunes de ce qu'ils souhaitent partager dans la vidéo



Rencontre de l'équipe de tournage, familiarisation avec le matériel cinématographique, participation au tournage.



Après le tournage, révision des photos pour expliquer les images, les lieux, leurs activités de jeu libre. **Lors du montage,** révision des transcriptions d'entrevue et participation au choix du matériel audio retenu. **Pré-visionnement et approbation** du produit final.



Participation au lancement du film. Amis et familles des jeunes, conviés à un **visionnement** dans leurs milieux de vie. Participation des jeunes aux **activités futures de diffusion.**



Mashtan Newashish, Wemotaci, Mauricie

S'exprimer et communiquer avec une nouvelle technologie

- Donner une voix et offrir de nouvelles expériences aux jeunes
- Créer un nouveau potentiel de recherche pour mobiliser les jeunes

Raconter de nouvelles histoires sous différents angles

- Comprendre la perspectives des jeunes de différents environnements
- Favoriser l'immersion dans des milieux de vie contrastés

Rassembler les partenaires concernées par la mobilisation des jeunes

- Favoriser les rencontres interdisciplinaires (cinéma, sciences sociales, santé)
- Développer de nouvelles collaborations avec et pour les jeunes

PARTENAIRES

«À quoi tu joues?» est un projet financé par le rectorat de l'Université de Montréal. Il résulte d'une collaboration entre MYRIAGONE – Chaire McConnell-UdeM en mobilisation des connaissances jeunesse, Wapikoni Mobile et le Laboratoire des Récits du Soi Mobile.

INNOVATIONS

